

JACQUES ZEIMET

HENRYS HENNEN



D R E I
M A G I C
E R

WER HAT DIE
MEISTEN EIER?



Inhalt / Content / Contenu / Contenuto

100 Karten / cards / cartes / carte



23

Henne Heike

Hen Heike
Poule Heike
Gallina Heike



23

Henne Hilda

Hen Hilda
Poule Hilda
Gallina Hilda



23

Henne Hedda

Hen Hedda
Poule Hedda
Gallina Hedda



8

Küken Henry

Chick Henry
Poussins Henry
Pulcino Henry



23

Zerbrochenes Ei

Cracked egg
Œufs cassés
Uovo rotto



1

Spiegelei mit Quietsche

Fried egg with squeaker
Œuf au plat qui couine
Uovo fritto con squeak

HENRYS HENNEN

Spielidee

Henry ist mit seinen 3 Tanten Hilda, Hedda und Heike unterwegs, die ihm verrückte Kunststücke mit ihren Eiern zeigen und dabei versuchen sich zu übertrumpfen. Henry will den Überblick behalten und zählt die Eier. Er fragt: Wer hat die meisten Eier? Du? Ich? Oder vielleicht doch Wir? Sobald es einen Gleichstand gibt, kommen alle durcheinander – da fällt schonmal ein Ei auf den Boden – und auf das Gelbe vom Spiegelei kann man dann auch noch draufhauen!

Spielvorbereitung

Legt das Spiegelei in die Tischmitte. Mischt alle Karten verdeckt und teilt sie so an die Mitspielenden aus, dass am Ende alle gleich viele Karten haben. Überzählige Karten kommen zurück in die Schachtel. Nehmt eure Karten nun als verdeckten Stapel zu Euch und legt ihn vor euch ab. Wer zuletzt ein Huhn gesehen hat, beginnt.

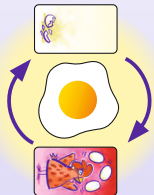
Einfacher Einstieg für 2-4 Spieler

Spielt eure ersten Partien maximal zu viert. Sortiert außerdem die 8 Küken Henry Karten aus dem Kartendeck aus. So könnt ihr euch erstmal auf die anderen Kommandos und das Hauen aufs Spieglei konzentrieren.

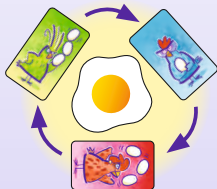
Spielverlauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Während des Ausspielens, wird um das Spieglei herum für jede Person ein eigener Ablagestapel gebildet, d.h.: Im Spiel zu zweit wird auf zwei Stapel gespielt, zu dritt auf drei und zu viert auf vier Stapel.

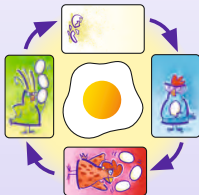
Zu zweit



Zu dritt



Zu viert



Wenn du an der Reihe bist, drehst du die oberste Karte deines Stapels blitzschnell offen zur Mitte auf deinen Ablagestapel und triffst, ohne zu zögern, eine Aussage zur Frage:

Wer hat die meisten Eier?

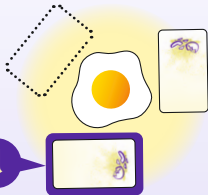
Schau dir dazu alle ausliegenden Karten an und suche die Farbe, die die meisten Eier zeigt – denn Eier gleichfarbiger Hennen werden zusammengezählt. Wenn du die Mehrheit ermittelt hast, können folgende Situationen auftreten:

Alle Karten zeigen je ein zerbrochenes Ei.

Ich lege eine Karte mit einem zerbrochenen Ei aus. Es liegt bereits eine weitere Karte mit einem zerbrochenen Ei aus.

Ich rufe: „NIEMAND“

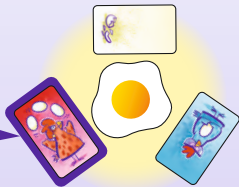
Niemand



Alle Eier der Mehrheitsfarbe sind auf meiner Karte zu sehen.

Ich lege die rote Karte und rufe: „ICH“

Ich



Eine andere ausliegende Karte allein hat die meisten Eier in der Mehrheitsfarbe.

Ich lege die grüne Karte und habe 1 Ei.

Blau hat 2 Eier. Ich rufe: „DU“

Du



Meine ausgespielte Karte hat **gemeinsam** mit einer zweiten (und eventuell dritten) Karte die Mehrheit an Eiern in einer Farbe.

Ich lege die blaue Karte mit 2 Eiern und rufe: „WIR“

Ich lege die blaue Karte mit 1 Ei und rufe: „WIR“

Wir



Wir



Die **anderen** Karten derselben Farbe haben **gemeinsam** die meisten Eier.

(Dieses Kommando entfällt im Spiel zu zweit).

Ich lege die blaue Karte und habe 2 Eier. Die beiden grünen Karten haben gemeinsam 6 Eier. Ich rufe: „IHR“



Bei einem **Mehrheiten Gleichstand** hauen alle gleichzeitig auf das Spiegelei. Wer am langsamsten ist, erhält alle bereits ausgespielten Karten unter seinen Stapel und beginnt die nächste Runde.

Beim Hauen auf das Spiegelei werden gerufene Fehler nicht gewertet.



Die Küken kommen ins Spiel!

So lange eine oder mehrere Henry Karten sichtbar ausliegen, ruft ihr die **Anzahl** der Eier in der Mehrheitsfarbe (anstatt der Personalpronomen). Sobald kein Henry mehr offen ausliegt, geht es mit den gewohnten Aussagen weiter.

Ich lege Henry. Die rote Karte zeigt 3 Eier, die blaue Karte nur 2.
Ich rufe: „DREI“



Ich lege eine Karte mit einem zerbrochenen Ei. Eine zweite Karte mit einem zerbrochenen Ei liegt bereits aus und **Henry ist noch zu sehen**. Ich rufe „NULL“.



Fehler

Jedes falsche Wort, unüberlegtes Hauen aufs Spiegelei sowie jedes Zögern von mehr als drei Sekunden wird als Fehler gewertet! Wer einen Fehler macht muss alle ausliegenden Karten in den eigenen Stapel aufnehmen und anschließend eine neue Runde starten.

Spielende

Hast du zuerst alle Karten deines Stapels ausgespielt, gewinnst du das Spiel!

Profivariante „GENAU“

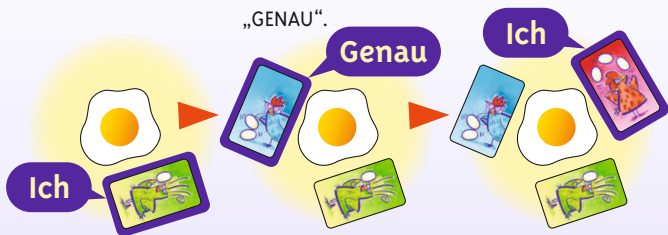
Ihr habt die 8 Küken-Karten schon beigemischt und macht nur noch ganz wenige Fehler? Dann versucht es mal mit der Genau-Regel:

Die vorherige Aussage darf nicht wiederholt werden! Stattdessen ruft ihr: Genau! Auch ein „genau“ darf nicht wiederholt werden – hier wird dann wieder die korrekte Aussage benannt.

1. Ich lege die grüne Karte mit 1 Ei und rufe: „ICH“.

2. Jimmy spielt die blaue Karte mit 2 Eiern und ruft (anstatt „Ich“): „GENAU“.

3. Lina spielt die rote Karte mit 3 Eiern und ruft wieder: „ICH“.



Chaosvariante für 2-6 erfahrene Spieler

Ihr habt die Regeln verinnerlicht und benötigt eine zusätzliche Herausforderung oder möchtet in größeren Gruppen spielen?

Dann versucht es mit der Chaosvariante mit **wechselnden Ablagestapeln**. Egal, wie viele Personen mitspielen, ihr legt die Karten reihum auf genau **3 Ablagestapel**.

Dadurch legst du immer wieder auf einen anderen der 3 Stapel. Ausnahme: Im Spiel zu dritt müsst ihr mit **4 Ablagestapeln** spielen.

HENRY'S HENS

Idea of the game

Henry is travelling with his 3 aunts Hilda, Hedda and Heike, who show him crazy tricks with their eggs and try to outdo each other. Henry wants to keep track of things and counts the eggs. He asks: Who has the most eggs? You? Me? Or maybe it's us? As soon as there is a tie, everyone gets mixed up - sometimes an egg falls on the floor - and you can even hit the egg yolk!

How to set up the game

Place the fried egg in the centre of the table. Shuffle all the cards face down and deal them out to the other players so that everyone ends up with the same number of cards. Put any surplus cards back in the box. Now take your cards as a face-down pile and place them in front of you. The last person to see a chicken begins.

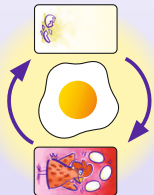
Easy to get started for 2-4 players

Play your first games with a maximum of four players. Also remove the 8 Chick Henry cards from the deck. This way you can concentrate on the other commands and on hitting the fried egg.

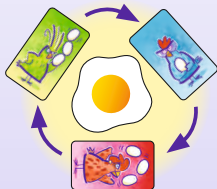
How to play

Take it in turns to play clockwise. During the game, a pile of discarded cards is formed around the fried egg for each person, i.e. two piles in a game of two players, three piles in a game of three players and four piles in a game of four players.

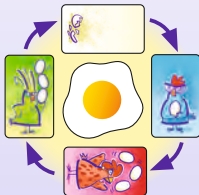
Two players



Three players



Four players



When it's your turn, you quickly turn the top card of your pile of cards face up and place it in the centre of your discard pile and, without hesitation, respond to the question: Who has the most eggs? Look at all the cards on display and find the colour that shows the most eggs - because cards of the same colour are added together. Once you have established the biggest number, the following situations may arise.

All cards show a broken egg.

I place down a card with a broken egg.
There is already another card with a broken egg.
I say: "NOBODY"



All eggs of the majority colour can be seen on my card.

I place down the red card and say: "ME"



Another card alone has the most eggs in the majority colour.

I place down the green card and have 1 egg. Blue has 2 eggs.
I say: "YOU"



The card I have placed down, **together** with a second (and possibly third) card, has the majority of eggs in one colour.

I place down the blue card with 2 eggs and say: "WE"



I place down the blue card with 1 egg and say: "WE"



The **other** cards of the same colour **together** have the most eggs.

(This command is omitted in the two-player game.)

I place down the blue card and have 2 eggs. The two green cards together have 6 eggs. I say: "YOU OTHERS"

You others



If there is a **tie for the biggest number**, everyone hits the fried egg at the same time - the slowest player receives all the cards already played under their pile and starts the next round.

When hitting the fried egg, any mistakes shouted are not counted.



The chicks enter the game!

As long as one or more Henry cards are visible, you have to call out the **number** of eggs in the majority colour (instead of personal pronouns). When there are no more Henry cards on display, we continue with the usual statements.

I place down a Henry card. The red card shows 3 eggs, the blue card only 2. I say: "THREE"



I place down a card with a broken egg. A second card with a broken egg is already on display and **Henry can still be seen**. I say "ZERO"



Mistakes

Every wrong word, every time the fried egg is hit without thinking and every hesitation of more than three seconds counts as a mistake! If you make a mistake, you have to put all the cards laid out in your own pile and then start a new round.

End of game

If you are the first to play all the cards in your pile, you win the game!

Professional variant "EXACTLY"

Have you already added the 8 Chick Henry cards and are only making very few mistakes? Then try the "Exactly"-rule:

The previous statement must not be repeated! Instead, you have to say: "Exactly"! An exact statement may likewise not be repeated - the correct statement then has to be made again.

1. I place down the green card with 1 egg and say: "Me".

2. Jimmy plays the blue card with 2 eggs and calls out (instead of "Me"): "EXACTLY".

3. Lina plays the red card with 3 eggs and shouts "ME" again.



Chaos variant for 2-6 experienced players

Are you now well acquainted with the rules and need an additional challenge or would you like to play in larger groups? Then try the chaos variant with **alternating discard piles**.

Regardless of the number of players, you place the cards down in turn on exactly 3 discard piles. This means that you always place the cards on a different one of the **3 piles**. Exception: In a three-player game, you must play with 4 discard piles.

LES POULES D'HENRY

Principe du jeu

Henry est accompagné de ses 3 tantes Hilda, Hedda et Heike, qui lui font faire des acrobaties folles avec leurs œufs en essayant de se surpasser. Henry veut garder une vue d'ensemble et compte les œufs. Il demande : qui a le plus d'œufs ? Toi ? Moi ? Ou peut-être que c'est nous ? Dès qu'il y a égalité, tout le monde s'embrouille - il arrive qu'un œuf tombe par terre - et on peut taper sur le jaune de l'œuf au plat !

Préparation du jeu

Placez l'œuf au plat au milieu de la table. Mélangez toutes les cartes face cachée et distribuez-les aux autres joueurs de manière à ce que tous aient le même nombre de cartes à la fin. Rangez les cartes en trop dans la boîte. Prenez maintenant vos cartes en pile face cachée et posez-les devant vous. Le dernier à avoir vu un poulet commence.

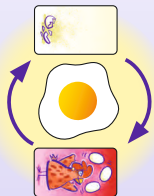
Démarrage facile pour 2 à 4 joueurs

Jouez vos premières parties à 4 maximum. Triez en plus les 8 cartes Poussin Henry du jeu de cartes. Vous pouvez alors vous concentrer sur les autres commandes et sur le fait de taper sur l'œuf au plat.

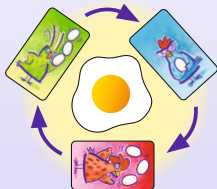
Déroulement du jeu

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Pendant le jeu, une pile de défausse est formée autour de l'œuf au plat pour chaque personne : dans le jeu à deux, on joue sur deux piles, à trois sur trois piles et à quatre sur quatre piles.

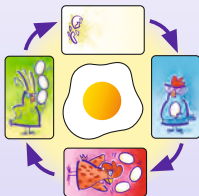
À deux



À trois



À quatre



Quand c'est ton tour, retourne en un clin d'œil la carte supérieure de ton paquet, face visible, vers le centre de ta pile de défausse et réponds, sans hésiter, à la question : qui a le plus d'œufs ? Pour cela, regarde toutes les cartes en jeu et cherche la couleur qui correspond au plus grand nombre d'œufs - car il faut additionner les cartes de même couleur. Une fois que tu as déterminé qui en avait le plus, les situations suivantes peuvent se présenter.

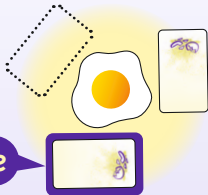
Toutes les cartes représentent chacune un œuf cassé.

Je pose une carte avec un œuf cassé.

Il y a déjà une autre carte avec un œuf cassé.

Je dis : « PERSONNE ».

Personne



Tous les œufs de la couleur majoritaire sont visibles sur ma carte.

Je pose la carte rouge et je dis « MOI ».

Moi



Une autre carte exposée seule a le plus d'œufs dans la couleur majoritaire.

Je pose la carte verte et j'ai 1 œuf.
2 œufs pour le bleu.
Je dis : « TOI ».

Toi



La carte que j'ai jouée a en **commun** avec une deuxième (et éventuellement une troisième) carte, la majorité des œufs dans une couleur.

Je pose la carte bleue avec 2 œufs et je dis : « NOUS ».

Je pose la carte bleue avec 1 œuf et je dis : « NOUS ».

Nous



Nous



Les **autres** cartes de la même couleur ont **ensemble** le plus d'œufs.

(Cette commande n'est pas nécessaire dans le jeu à deux).

Je pose la carte bleue et j'ai 2 œufs. Les deux cartes vertes ont ensemble 6 œufs. Je dis : « VOUS »



En cas d'égalité de **majorité**, tout le monde tape en même temps sur l'œuf au plat - celui qui est le plus lent reçoit toutes les cartes déjà jouées sous sa pile et commence le tour suivant.

En tapant sur l'œuf au plat, les erreurs ne sont pas prises en compte.



Les poussins entrent en jeu !

Tant qu'une ou plusieurs cartes Henry sont visibles, vous donnez le **nombre** d'œufs de la couleur majoritaire (au lieu des pronoms personnels). Dès qu'il n'y a plus de carte Henry, on continue avec les phrases habituelles.

Je pose Henry. La carte rouge montre 3 œufs, la carte bleue seulement 2.
Je dis : « TROIS ».



Je pose une carte avec un œuf cassé. Une deuxième carte avec un œuf cassé est déjà posée et **Henry est encore visible**. Je dis « ZÉRO ».



Erreur

Chaque mot incorrect, chaque coup irréfléchi sur l'œuf au plat ainsi que chaque hésitation de plus de trois secondes est considéré comme une erreur ! Celui qui fait une erreur doit ajouter toutes les cartes déjà posées à sa pile, puis commencer un nouveau tour.

Fin du jeu

Si tu as joué toutes les cartes de ton paquet en premier, tu gagnes la partie !

Variante pour les pro « PAREIL »

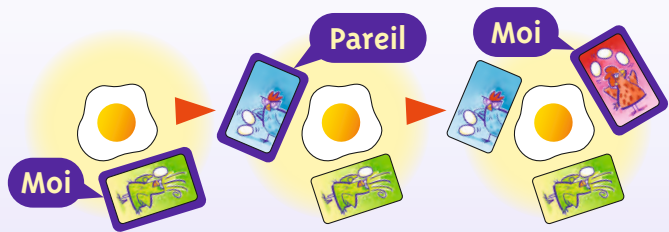
Tu as déjà mélangé les 8 cartes poussin et tu n'as fait que très peu d'erreurs ? Alors essaie de suivre la règle « Pareil »:

**Interdiction de répéter la phrase qui vient d'être dite !
Au lieu de cela, on dit : « pareil » ! Il ne faut pas non plus répéter le mot « pareil » - s'il vient d'être dit, il faut à nouveau prononcer la bonne phrase.**

1. Je pose la carte verte avec 1 œuf et je dis : « MOI ».

2. Jimmy joue la carte bleue avec 2 œufs et dit « PAREIL » (au lieu de dire « MOI »)

3. Lina joue la carte rouge avec 3 œufs et dit à nouveau son tour : « MOI ».



Variante « chaos » pour 2 à 6 joueurs expérimentés

Vous avez bien compris les règles et vous avez besoin d'un défi supplémentaire ou vous voulez être plus nombreux à jouer ? Alors essayez la variante chaos avec des piles de défausse alternées.

Peu importe le nombre de personnes qui jouent, vous placez les cartes à tour de rôle sur **3 piles de défausse**. Tu poses toujours ta carte sur une autre des **3 piles**.

Exception : lorsque vous jouez à trois, il y a 4 piles de défausse.

LE GALLINE DI HENRY

Concetto

Henry viaggia con le sue tre zie – Hilda, Hedda e Heike – che gli mostrano originali acrobazie con le loro uova e cercano di superarsi a vicenda. Per non perdere il controllo della situazione, Henry vuole tenere il conto delle uova e chiede: "chi ha più uova?". Tu? Io? O forse noi? A volte un uovo cade per terra e, quando c'è un pareggio, bisogna fare in fretta e colpire il rosso dell'uovo fritto!

Preparazione

Posiziona il giocattolo a forma di uovo fritto al centro del tavolo. Mescola tutte le carte a faccia in giù e distribuiscile ai giocatori in modo che, alla fine, tutti abbiano lo stesso numero di carte. Le carte in eccesso possono essere rimesse nella scatola. A questo punto, ogni giocatore prende il suo mazzetto di carte, che sono ancora a faccia in giù, e lo mette di fronte a sé. L'ultima persona che ha visto una gallina inizia.

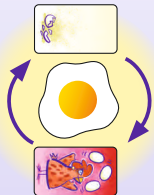
Per rendere più semplice l'inizio per 2-4 giocatori

Gioca le prime partite con quattro giocatori al massimo. Inoltre, puoi togliere dal mazzo le 8 carte "pulcino Henry", così potrete concentrarvi maggiormente sugli altri meccanismi, tra cui l'uovo fritto.

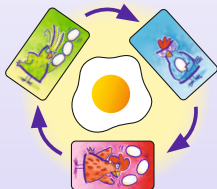
Come si svolge la partita

Si gioca a turni in senso orario. Durante la partita, ogni persona forma una pila di scarto separata intorno all'uovo fritto: ciò significa che in una partita a due giocatori si avranno due pile, in una partita a tre giocatori tre pile e in una partita a quattro giocatori quattro pile.

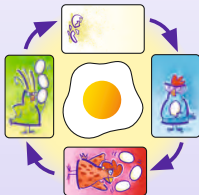
Partita a due



Partita a tre



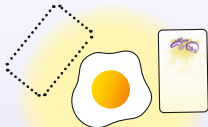
Partita a quattro



Quando è il tuo turno, gira rapidamente la carta in cima al tuo mazzo mettendola a faccia in su sopra la tua pila di carte scartate e rispondi velocemente alla domanda: "Chi ha più uova?". Guarda tutte le carte esposte e trova il colore con il maggior numero di uova, perché le carte dello stesso colore vengono sommate. Una volta determinata la maggioranza, possono verificarsi le seguenti situazioni.

Tutte le carte mostrano un uovo rotto.

Ho messo una carta con un uovo rotto.
C'è già un'altra carta con un uovo rotto.
Dico: "NESSUNO".



Nessuno



Tutte le uova del colore della maggioranza sono visibili sulla mia carta.

Metto giù la carta rossa e dico: "IO".

Io



Un'altra carta ha da sola il maggior numero di uova del colore della maggioranza.

Metto giù la carta verde e ho 1 uovo. Il blu ha 2 uova. Dico: "TU".



La mia carta insieme a una seconda carta (ed eventualmente una terza) ha le uova del colore di maggioranza.

Gioco la carta blu con 2 uova e dico: "NOI".

Gioco la carta blu con 1 uovo e dico: "NOI".



Le **altre** carte dello stesso colore hanno **insieme** il maggior numero di uova.

(Questo meccanismo non si applica se la partita ha solo due giocatori).

Gioco la carta blu e ho 2 uova.

Le due carte verdi hanno in totale 6 uova. Io dico: "VOI".



Se c'è un **pareggio per il maggior numero di uova**, tutti cercano di colpire l'uovo fritto nello stesso momento. Il giocatore più lento riprende tutte le carte già giocate nella sua pila e ricomincia.

Quando si colpisce l'uovo fritto, non si contano gli errori.



Entrano in gioco i pulcini!

Se è visibile una o più carte con il pulcino Henry, si dice il **numero** di uova del colore di maggioranza al posto dei pronomi personali (come "IO" o "TU"). Se, invece, non sono visibili carte con il pulcino Henry, si continua con il meccanismo spiegato in precedenza.

Gioco la carta con il pulcino Henry. La carta rossa ha 3 uova, mentre quella blu solo 2. Io dico: "TRE".



Gioco una carta con un uovo rotto. Sul tavolo c'è già un'altra carta con un uovo rotto e un'altra ancora **con il pulcino Henry**. Io dico "ZERO".



Errori

Ogni parola sbagliata, ogni colpo non giustificato sull'uovo fritto e ogni esitazione superiore ai tre secondi viene considerato un errore! Chi fa un errore deve prendere tutte le carte giocate nella propria pila e ricominciare un nuovo giro.

Fine del gioco

Se sei il primo a giocare tutte le carte del tuo mazzetto, vinci la partita!

Modalità professionale "GIUSTO"

Avete già aggiunto le 8 carte con i pulcini e state facendo pochissimi errori? Potete provare ad aggiungere la regola "GIUSTO":

L'affermazione precedente non deve essere ripetuta! Al suo posto si può dire "GIUSTO". Anche l'affermazione "GIUSTO" non può essere ripetuta; in quel caso si riprendono le regole normali.

1. Gioco la carta verde con 1 uovo e dico: "IO".

2. Jimmy gioca la carta blu con 2 uova e dice: "GIUSTO" (anziché "io").

3. Lina gioca la carta rossa con 3 uova e dice "IO".



Modalità Caos per 2-6 giocatori esperti

Avete ben interiorizzato le regole e volete un'ulteriore sfida oppure volete giocare in gruppi più numerosi? Potete provare la modalità Caos scartando le carte **in pile alternate**.

Indipendentemente dal numero di persone che giocano, a turno si scartano le carte in **3 pile diverse**. Ciò significa che devi sempre scartare la carta in una pila diversa.

Eccezione: in una partita a tre giocatori, servono 4 pile di scarto.



Copyright:

DREI MAGIER

by Schmidt Spiele GmbH
Lahnstr. 21, D-12055 Berlin
www.dreimagier.de

Art.-Nr. 40897

.....
Redaktion: Karola Erlenbach
Gestaltung: Rolf (ARVi) Vogt
.....

Autor:
Jacques Zeimet

